

Tutoriel pour développeur WebObjects install party

Présentation rapide

Développer en WebObjects se fait sous Mac OS X avec eclipse équipé du plug-in WoLips. À l'origine WebObjects est développé et maintenu par Apple. Toutefois ils sont assez lents à apporter des mises à jours notamment pour correspondre aux besoins du web moderne comme par exemple des composants Ajax. Pour combler ces manques, le projet Wonder a été créé. Celui-ci est OpenSource et propose non pas d'être une surcouche à WebObjects (dans le sens couche logicielle par dessus une autre) mais remplace la plupart des classes du framework par un équivalent qui dans la plupart des cas hérite du composant d'origine. En clair, vous n'allez plus utiliser un WOTextField mais un ERXTextField, qui hérite de WOTextfield et lui ajoute quelques nouveautés.

De ce que j'en sais, il est possible de développer en WebObjects sous Windows mais Apple ne le supporte pas ... Je n'aborderais pas ce point mais si quelqu'un a l'expérience de développement WO sous Windows, libre à lui de laisser un commentaire.

Base de données

Le développement en WebObjects se fait généralement au dessus d'une base de données. Assurez vous donc d'en avoir une d'installée sur votre machine.

J'ai personnellement fait le choix d'utiliser [MySQL 5.1](#) avec le [MySQL GUI Tools](#) pour l'administrer. Certains puristes vous orienteraient plutôt vers [Frontbase](#), je n'entrerais pas dans le débat.

Pour cette partie je vous laisse faire, vous disposez qui plus est peut-être déjà d'une base de donnée sur votre machine donc autant l'utiliser. Il suffira de s'adapter dans les

prochains tutoriels lors de la configuration de la base de données, ce qui n'est vraiment pas difficile.

Eclipse

Comme vous pourrez le voir sur le site de la [WO Community](#) la version 3.5 d'eclipse n'est pas vraiment recommandée pour faire du développement WebObjects. Orientez vous donc vers la version 3.4 et de préférence en version développement J2EE notamment pour la gestion de ant et d'autres parties bien pratiques. Vous trouverez l'archive d'eclipse sur cette page: [eclipse ganymede](#).

Quelques conseils à propos de eclipse. Dès que vous l'avez installé, rendez vous dans le menu des Préférences afin d'y effectuer quelques changements:

- dans General > Workspace mettez l'encodage du texte par défaut sur UTF-8
- dans General > Workspace toujours mettez la fin de ligne sur Unix, c'est à dire '\n'
- dans General > Keys assignez un raccourci qui vous convient pour « Content Assist » (qui affiche l'aide pour auto-complétion)
- dans General > Keys assignez un raccourci qui vous convient pour la génération de Getter et Setter, c'est plus pratique pour travailler vite

Pour le reste, je vous renvoie à mon billet sur les [raccourcis claviers](#), sections General et Eclipse.

WebObjects

Sauf indication contraire, je vous oriente vers la version 5.4.3 qui est disponible à cette [adresse](#). Si vous utilisez Mac OS 10.5 il est possible que vous ayez une version récente d'installée. Pour les utilisateur de la 10.6 dite Snow Leopard, WebObjects n'est plus installée par défaut. Utilisez donc le lien que je viens de fournir.

Wonder

Vous trouverez les fichiers nécessaires au bon fonctionnement de Wonder sur leur [site officiel](#). Prenez le fichier Wonder-latest-Frameworks suivi de la version de WebObjects que vous avez choisi (5.3 ou 5.4).

Une fois l'archive récupérée et décompressez, déplacez tous les dossiers .framework vers /Library/Frameworks. Félicitation, vous avez installé Wonder

WOLips

Maintenant qu'eclipse est correctement installé, il est temps d'ajouter le plug-in WOLips.

Celui ci est très simple à installer. Direction le menu « Help » puis « Software Updates... » tout en bas du menu. Ouvrez le panneau « Available Software » et repérez à droite le bouton « Add Site... ».

L'adresse du dépôt est la suivante: <http://webobjects.mdimension.com/hudson/job/WOLipsStable/lastSuccessfulBuild/artifact/site/>

Une fois le nouveau dépôt disponible, déroulez le et choisissez dans Standart Install les paquets WOLips, WOLips Base, WOLips Goodies Mac et WOLips Third Party Feature. Cliquez sur Install, acceptez le contrat de licence et à la fin de la barre de progression, eclipse vous indiquera qu'il souhaite redémarrer. Une fois cela fait vous disposez à présent de la Perspective « WOLips », et vous pouvez créer un projet de type « WebObjects Application » ou « Wonder Application ».

Félicitations

Vous venez de terminer l'installation de votre environnement de travail pour attaquer le développement sur WebObjects.

Le prochain tutoriel abordera la création de mon premier projet, son premier model et la mise en place d'une première page.